Orange Digital Center Champions 2026



champions_2026.py

```
teams = qualify(countries=16)
for stage in ["quart", "demi", "finale"]:
    teams = compete(teams, stage)
champion = teams[0]  # go!
```







En partenariat avec : CodinGame

Orange Restricted

Orange Digital Center Champions : le concept

- Le réseau **Orange Digital Center MEA** organise la compétition **de programmation «Orange Digital Center Champions»** qui vise **à mettre en lumière le talent technologique des jeunes développeurs en Afrique et Moyen-Orient** et à **encourager la collaboration en équipes.**
- Les équipes seront composées **d'étudiants** provenant de différentes **universités** et **régions**.
- La compétition comportera des **épreuves en direct** sur la plateforme «CodinGame» où les équipes devront **résoudre des problèmes de programmation** de différents niveaux de complexité.
- A chaque étape de la compétition, les meilleures équipes seront qualifiées en fonction d'un **classement** basé sur leur **score de performance** (leaderboard).

CodinGame

Plateforme **en ligne** de "**gamification**" de programmation informatique qui propose des problèmes de code permettant aux développeurs d'améliorer leurs compétences en continu.

16 **pays d'Afrique et du Moyen-Orient**

- Tunisie
- Maroc
- Sénégal
- Mali
- Côte d'Ivoire
- RDC
- Burkina Faso
- Sierra Leone
- Jordanie
- Egypte
- Botswana
- Madagascar
- Guinée Conakry
- Guinée Bissau
- Liberia
- Cameroun

Orange Restricted

Retour en image sur l’édition 2025



Félicitations aux équipes gagnantes

- 1ère place – Guinée : UGANC
- 2ème place – Cameroun : JIANTS
- 3ème place – Maroc : Atlas Coders

Orange Restricted

Retour sur l'édition 2025

14 pays en Afrique et Moyen-Orient

- Tunisie
- Maroc
- Sénégal
- Mali
- Côte d'Ivoire
- RDC
- Burkina Faso
- Cameroun
- Jordanie
- Botswana
- Madagascar
- Guinée Conakry
- Guinée Bissau
- Liberia
- Sierra Leone

À l'occasion de la **CAN 2025/2026**, le réseau **Orange Digital Center MEA** a lancé la deuxième édition de l'ODC Champions ! Une compétition inédite qui a rassemblé jeunes talents, innovation et passion du sport à travers tout le continent. Retour sur une édition pleine d'énergie et de succès !

Phase nationale

4 décembre 2025
Qualification nationale

+1360 étudiants participants

400 équipes

14 équipes qualifiées
(chaque équipe représente son pays)

Phase internationale

10 décembre 2025
Quart de finale

8 équipes qualifiées

(CD, LR, ML, SL, GN, CM, MG, MA)

11 décembre 2025
Demi-finale

4 équipes qualifiées

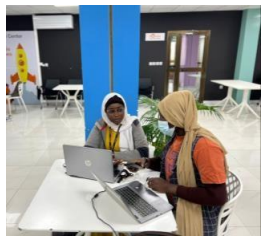
(MA, GN, MG, CM)

11 décembre 2025
Finale

3 équipes gagnantes









3 équipes gagnantes



1er – Guinée
UGANC
10 000 € d'équipement



2e – Cameroun
JIANTS
6 000 € d'équipement



3e – Maroc
Atlas Coders
4 000 € d'équipement

Orange Restricted

Orange Digital Center Champions est de retour pour une 3ème édition !

Préparez-vous pour une nouvelle édition pleine d'énergie !



En partenariat avec : CodinGame

Orange Restricted

Orange Digital Center Champions 2026 : le planning

Phase nationale

Phase internationale

Jeudi 3 décembre 2026

Qualifications nationales

→ Bot Programming

16 équipes qualifiées
(chaque équipe représentera son pays)

Mercredi 9 décembre 2026

Quart de finale

→ Coding Escape

8 équipes qualifiées

Demi-finale

→ Optimization Contest

4 équipes qualifiées

Jeudi 10 décembre 2026

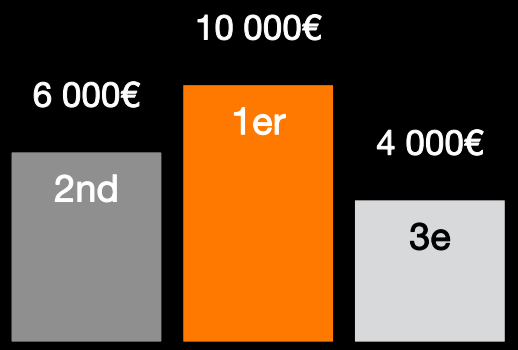
Finale

→ Bot Programming

TOP 3 des meilleures équipes

Trois équipes gagnantes

Équipement informatique pour les 3 premières équipes gagnantes à hauteur de
20 000€



orange

En partenariat avec CodinGame

Orange Restricted

Phase nationale : Les qualifications

1 Qualifications | 2 Quart de finale | 3 Demi-finale | 4 Finale



3 décembre 2026 | Durée : 6h | 3-4 membres par équipe

Bot Programming

Les développeurs seront invités à programmer **un agent automatisé**, appelé "**bot**", pour atteindre des objectifs spécifiques dans le cadre d'un scénario prédéfini **en compétition avec les bots des autres participants.**

Compétences requises

Intelligence artificielle | Code | Logique et stratégie | Collaboration | Pair programming

Résultats annoncés 1 h après la fin de l'épreuve, en direct sur notre chaîne YouTube Orange Digital Center MEA

→ 16 meilleures équipes qualifiées

Orange Restricted

Phase internationale (1/3) : Quart de finale

1 Qualifications | **2 Quart de finale** | 3 Demi-finale | 4 Finale



9 décembre 2026 **Durée : 2h**

Coding Escape

Un défi qui combine programmation, **créativité et logique**. Cette épreuve permet aux équipes de travailler ensemble sur plusieurs **énigmes** en parallèle. L'équipe gagnante sera celle qui complètera le défi le plus rapidement.

Compétences requises

Esprit d'équipe | Communication | Code | Logique | Résolution de problèmes

Résultats communiqués très rapidement après la fin de l'épreuve, en direct sur notre chaîne YouTube Orange Digital Center MEA

→ 8 meilleures équipes

Orange Restricted

Phase internationale (2/3) : Demi-finale

1 Qualifications | 2 Quart de finale | **3 Demi-finale** | 4 Finale



9 décembre 2026

Durée : 3h

Optimization Contest

Cette phase de qualification consiste en **un seul exercice**, où il faudra affronter un défi de codage façon puzzle **d'optimisation**: Le but est d'optimiser le système pour qu'il soit le plus **performant** possible dans toutes les situations proposées.

Compétences requises

Algorithmie | Code | Résolution de problèmes

Résultats communiqués très rapidement après la fin de l'épreuve, en direct sur notre chaîne YouTube Orange Digital Center MEA

→ 4 meilleures équipes

Orange Restricted

Phase internationale (3/3) : La finale

1 Qualifications | 2 Quart de finale | 3 Demi-finale | **4 Finale**



10 décembre 2026 — **Durée : 6 h**

Bot Programming

Les développeurs seront invités à programmer **un agent automatisé**, appelé "**bot**", pour atteindre des objectifs spécifiques dans le cadre d'un scénario prédéfini **en compétition avec les bots des autres participants.**

Compétences requises

Intelligence artificielle | Code | Logique et stratégie | Collaboration | Pair programming

Résultats annoncés 1 h après la fin de l'épreuve, en direct sur notre chaîne YouTube Orange Digital Center MEA

Des prix pour les 3 meilleures équipes à hauteur de 20K€

Orange Restricted

Responsabilités des ODC pays

01

Recrutement des équipes à travers les universités et le grand public

- Présenter aux **universités IT** le concept de la compétition «Orange Digital Center Champions» ainsi que le calendrier des matchs.
- Chaque équipe devra être **composée de 3 à 4 membres.**
- **Valoriser** la récompense pour les membres des équipes gagnantes.
- **Déployer la communication prevue autour de la competition** au niveau des réseaux sociaux. Tous les supports seront livrés par notre agence de communication.

02

Phase nationale : qualifications

- **Accueillir les différentes équipes au sein de votre ODC** (idéalement et en fonction de votre capacité d'accueil).
- Mettre à la disposition des équipes les différents **espaces** et **équipements** de l'ODC (machines et connexion internet).
- Prévoir une **couverture photos/vidéos** et **témoignages** des participants/universités.
- **[Nice to have]** Prévoir **une pause café** pour les candidats et responsables.
- **[Nice to have]** Prévoir **un bus** pour déplacer les équipes depuis les régions.
- **[Nice to have]** Proposer **une récompense** pour l'équipe nationale qualifiée : maillot de l'équipe nationale, dotation financière, cadeau matériel (laptop, Nintendo Switch, enceinte, smartphone…).

03

Phase internationale : quart de finale, demi-finale et finale

- **À réitérer pour :**

1. Quart de finale pour l'ensemble des pays
2. Demi-finale et finale uniquement pour les pays qualifiés :
   - Accueillir et mettre à la disposition de votre équipe nationale l'espace et les équipements de l'ODC (machines et connexion internet).
   - Prévoir une **couverture photos/vidéos et témoignages** des participants/universités.
   - **Déployer la communication** au niveau des réseaux sociaux.

Orange Restricted

Communication

Communauté cible

746k

Communication digitale (organique et sponsorisée) sur **la page FB globale** de ODC ainsi que **les pages FB des 16 pays** participants.

1

Pré-event

Vidéo teasing : présentation de la compétition (concept, pays participants, calendrier des matchs).

2

Qualifications nationales

Couverture photos/vidéos assurée par les ODC lors des qualifications nationales.

3

Post-event

Vidéo récap de toute la compétition avec :

- Annonce des résultats après chaque phase
- Témoignages participants

Orange Restricted

Orange Digital Center

Merci



En partenariat avec :



Orange Restricted