Orange Digital Center Champions 2026

- Règlement officiel -

1 - Organisation de la compétition ODC Champions 2026

La société Orange Middle East and Africa, Société anonyme, au capital de 1 391 185 791,36 euros, immatriculée auprès du Registre du Commerce et des Sociétés de Nanterre sous le numéro 307 299 248 dont le siège social est sis 111 Quai du Président Roosevelt 92130 Issy-les-Moulineaux (ci-après dénommée « **Orange MEA** », organise en partenariat avec la société CodinGame, la Compétition « **ODC Champions 2026 »** au sein du réseau des **Orange Digital Centers[1] de 16 pays[2] de la zone Afrique et Moyen-Orient**.

La Compétition ODC Champions 2026 se déroulera **en ligne sur Internet**, dans le respect des conditions décrites dans le présent Règlement et celles concernant l'utilisation de la plateforme CodinGame, en quatre (4) phases successives sur la plateforme **CodinGame** (www.codingame.com).

2 - Plateforme CodinGame

CodinGame est une plateforme en ligne de "gamification", de programmation informatique, qui met à disposition des concours de programmation en ligne où des programmeurs / développeurs informatiques du monde entier viennent se challenger

[1] Les Orange Digital Centers sont un écosystème de centres d'accompagnement et de développement des compétences numériques, gratuits et accessibles à tous les publics, qui réunissent dans un même espace les différents outils d'accompagnement et d'innovation, permettent d'accompagner, de former et d'encadrer les jeunes et les porteurs d'idées innovantes, pour soutenir leur employabilité et les préparer aux emplois de demain (IA, Cyber-sécurité, …) ou pour les encourager à entreprendre dans le numérique.
Ces centres réunissent un ensemble de programmes gratuits et ouverts à tous allant de la formation des jeunes au numérique jusqu'à l'accélération de start-up, en passant par l'accompagnement des porteurs de projets et l'investissement dans ces derniers. Concrètement, ils comprennent une école du code, un atelier de fabrication numérique FabLab, un accélérateur de start-up Orange Fab, ainsi qu'un lien avec Orange Ventures, le fonds d'investissement du Groupe Orange qui investit dans les startups les plus prometteuses.

[2] Tunisie - Maroc - Sénégal - RDC - Burkina Faso - Jordanie - Madagascar - Botswana - Guinée - Libéria - Sierra Léone - Mali - Cameroun - Guinée Bissau – Egypte – Cote d'Ivoire

Orange Restricted

pour le fun, ou pour mettre en valeur leurs compétences. Son but est de permettre à tout développeur, quel que soit son éducation ou son passé professionnel, de s'améliorer et de monter ses compétences en programmation.

3 - Déroulement de la Compétition ODC Champions 2026

3.1 Phases de la compétition et équipes qualifiées

La Compétition ODC Champions 2026 se déroule en quatre (4) phases successives.

Phase de la Qualifications Nationales dite « Bot Programming »

- Elle se déroule le **03/12/2026.**
- Pas de limite d'équipes pour les Qualifications Nationales.
- Chaque équipe est composée idéalement de 3 étudiants (maximum : 4 étudiants).
- Chaque personne composant une équipe devra s'inscrire sur la plateforme CodinGame pour participer à la Compétition ODC Champions 2026.
- Dans chaque pays, une seule équipe (la première du classement national ayant obtenu le meilleur score) sera qualifiée pour la phase des Quarts de Finale. Au total, 14 équipes seront qualifiées à l'issue de la phase de Qualifications Nationale.

- **Épreuve :**
  Chaque membre de l'équipe peut se connecter et soumettre un code pour son équipe. Lors de la soumission (attention à bien vous coordonner, pour ne pas écraser la soumission de vos coéquipiers sans leur validation).

- **Calcul du score :**
  - Le score suit la méthode TrueSkill, avec une plus grande variation à la soumission de code. La soumission est ensuite mise en compétition contre les soumissions des autres joueurs (minimum de 100 comparaisons) pour affiner la variation.
  - Un re-calcul est effectué après la clôture du jeu, durant lequel des compétitions supplémentaires sont effectuées pour compléter l'affinage des scores.

- **Horaires :**
  - Session active : **09h00 à 16h00 (GMT+1)**
  - Durée de l'épreuve : jusqu'à **7 heures** par équipe

Orange Restricted

- **Annonce des résultats :**
  - Annonce des équipes qualifiées : **17h00 (GMT+1)** sur la chaîne Youtube d'Orange Digital Center MEA.
  - Envoi automatique du **leaderboard complet** à toutes les équipes à la fin de l'épreuve et après l'annonce des résultats.

- **Communication avec les équipes participantes :**
  - **J-1 :** Envoi d'un mail aux équipes concernées : récapitulatif du règlement + présentation détaillée de l'épreuve.
  - **Jour J, 08h00 (GMT+1)** : Envoi du lien de connexion aux équipes concernées (accès à la plateforme CodinGame à partir de 09h00 (GMT+1)).

Phase des Quarts de Finale dite « Coding Escape »

- Elle se déroule le **09/12/2026 matin**
- A l'issue de cette phase, les 8 premières équipes du classement ayant obtenu le meilleur score seront qualifiées pour la phase des Demi-Finales.

- **Épreuve :**
  Un défi qui combine programmation, créativité et logique. Cette épreuve permet aux équipes de collaborer sur le code en temps réel (co-édition et co-débogage). L'équipe gagnante sera celle qui complètera le défi le plus rapidement.

- **Calcul du score :**
  - Le score est calculé à partir du temps passé par l'équipe à résoudre l'épreuve. Un malus est déduit pour chaque indice utilisé, et pour chaque réponse fausse sur les puzzles qui indiquent un malus.

- **Horaires :**
  - Session ouverte : **09h00 – 12h00 (GMT+1)**
  - Durée de l'épreuve : Jusqu'à **3 heures** par équipe

- **Résultats :**
  - Annonce des équipes qualifiées : **12h30 (GMT+1)** sur la chaine Youtube d'Orange Digital Center MEA
  - Envoi automatique du **leaderboard complet** à toutes les équipes à la fin de l'épreuve et après l'annonce des résultats.

- **Communication :**
  - **J-1 :** Envoi d'un mail aux équipes concernées : récapitulatif du règlement + présentation détaillée de l'épreuve

Orange Restricted

- **Jour J, 08h00 (GMT+1)** : Envoi du lien de connexion aux équipes concernées (accès à la plateforme CodinGame à partir de 09h00 (GMT+1))

Phase des Demi-Finales dite « Optimization Challenge »

- Elle se déroule le 09/12/2026 après-midi.
- Les 4 premières équipes du classement ayant obtenu le meilleur score seront qualifiées pour la finale à l'issue de cette phase.

- **Épreuve :**
  Chaque membre de l'équipe peut se connecter et soumettre un code pour son équipe. Lors de la soumission, l'ancien code sera écrasé si le nouveau code obtient un meilleur score (attention à bien vous coordonner, pour ne pas écraser la soumission de vos coéquipiers sans leur validation).

- **Calcul du score :**
  - Dans ce jeu, l'objectif est de passer tous les tests du challenge en optimisant les ressources demandées par le jeu.
  - **Le classement est décidé, dans l'ordre :**
    - Par le taux de complétion des tests
    - Par l'optimisation des ressources demandées
    - Par l'heure de la soumission

- **Horaires :**
  - Session ouverte : **13h00 – 16h00 (GMT+1)**
  - Durée de l'épreuve : **Jusqu'à 3 heures** par équipe.

- **Résultats :**
  - Annonce des finalistes : **17h00 (GMT+1)** sur la chaine Youtube d'Orange Digital Center MEA
  - Envoi automatique du **leaderboard complet** à toutes les équipes à la fin de l'épreuve et après l'annonce des résultats.

- **Communication :**
  - **J-1 :** Envoi d'un mail aux équipes concernées : récapitulatif du règlement + présentation détaillée de l'épreuve
  - **Jour J, 12h45 (GMT+1)** : Envoi du lien de connexion aux équipes concernées (accès à la plateforme CodinGame à partir de 13h00 (GMT+1))

Orange Restricted

Phase Finale dite **« Bot Programming »**

- Elle se déroule le **10/12/2026.**
- L'équipe classée première pour avoir obtenu le meilleur score remportera la compétition.

- **Épreuve** :
  Chaque membre de l'équipe peut se connecter et soumettre un code pour son équipe. Lors de la soumission, l'ancien code sera écrasé (attention à bien vous coordonner, pour ne pas écraser la soumission de vos coéquipiers sans leur validation).

- **Calcul du score :**
  - Le score suit la méthode TrueSkill, avec une plus grande variation à la soumission de code. La soumission est ensuite mise en compétition contre les soumissions des autres joueurs (minimum de 100 comparaisons) pour affiner la variation.
  - Un re-calcul est effectué après la clôture du jeu, durant lequel des compétitions supplémentaires sont effectuées pour compléter l'affinage des scores.

- **Horaires :**
  - Session active : **09h00 – 15h00 (GMT+1)**
  - Durée de l'épreuve : **Jusqu'à 6 heures** par équipe, à partir de la connexion

- **Résultats :**
  - Annonce de l'équipe gagnante : **16h00 (GMT+1)**
  - Envoi automatique du **leaderboard complet** à toutes les équipes à la fin de l'épreuve et après l'annonce des résultats.

- **Communication :**
  - **J-1 :** Envoi d'un mail aux équipes concernées : récapitulatif du règlement + présentation détaillée de l'épreuve
  - **Jour J, 08h30 (GMT+1)** : Envoi du lien de connexion aux équipes concernées (accès à la plateforme CodinGame à partir de 09h00 (GMT+1))

3.2 Conditions de participation

La Compétition ODC Champions 2026 est ouverte aux équipes constituées dans les conditions décrites dans le présent Règlement dont les membres sont régulièrement inscrits sur la plateforme CodinGame.

Pour participer à la Compétition ODC Champions 2026, il suffit aux Participants de se connecter au Site CodinGame dont le lien exact sera communiqué aux équipes et de suivre les instructions qui seront affichées à l'écran.

Orange Restricted

Pour participer à la Compétition ODC Champions 2026, les équipes doivent satisfaire aux exigences de configuration requises suivantes : disposer d'un accès à internet et d'une connexion internet stable ainsi que d'une adresse email valide.

3.3 Lieux de participation

La Compétition ODC Champions 2026 se déroulera en ligne sur Internet depuis les lieux suivants :

- **Qualifications Nationales (du 3 décembre)** : sauf dérogation accordée par l'organisateur, participation depuis les universités des équipes, avec la possibilité de se déplacer dans les locaux de l'ODC ou des ODC Clubs (recommandé).
- **Phase - Quarts de Finale – Demi-Finales – Finale (les 9 et 10 décembre)** : sauf dérogation accordée par l'organisateur, l'équipe nationale qualifiée devra se déplacer dans les locaux de l'ODC pour participer au reste des épreuves.

3.4 Session préalable d'information avec les équipes

Une réunion d'information (en **anglais** et en **français**) co-animée avec **CodinGame** aura lieu le **lundi 30 novembre 2026** avec l'ensemble des équipes inscrites pour leur présenter la plateforme CodinGame, le Règlement de la Compétition, les horaires de connexion, les modalités de calcul des scores et la détection des fraudes.

- **Call pays anglophones :** 10h30 (GMT) - 11h15 (GMT)
- **Call pays francophones :** 11h30 (GMT) - 12h15 (GMT)

4 – Récompenses

A l'issue de la phase Finale, les membres des trois (3) équipes classées aux première, deuxième et troisième place se verront attribuer un total de 20 000 € d'équipements informatiques, répartis comme suit :

- 1re place : remise d'équipements d'informatique d'une valeur de 10 000 €
- 2e place : remise d'équipements d'informatique d'une valeur de 6 000 €
- 3e place : remise d'équipements d'informatique d'une valeur de 4 000 €

Orange Restricted

5 – Dispositions diverses

- **Utilisation de l'Intelligence Artificielle (IA)**

  L'utilisation de grand modèle de langages (LLM) est autorisée dans cette compétition. Pour les épreuves d'optimisation et de combat de bots, une API est mise à disposition pour soumettre le code et récupérer les résultats des codes soumis. Cette API peut être utilisée telle quelle ou peut être fournie à un LLM pour participer de manière agentique à ces épreuves. Auquel cas, les instructions pour utiliser cette API de cette façon peuvent être trouvées en cliquant sur le bouton Agent au-dessus de l'IDE de l'épreuve.

- **Partage de code**

  Le partage de code entre les équipes, sous quelque forme que ce soit, est strictement interdit.

- **Respect des horaires**
  Les horaires des épreuves doivent être strictement respectés. Toute connexion tardive ne prolongera pas la durée de l'épreuve.

- **Incidents techniques**
  En cas d'incident technique majeur, l'organisation se réserve le droit d'adapter les modalités de la compétition.

- **Exclusion/Sanction**

  Le non-respect de n'importe quel des dispositions du présent Règlement est passible de disqualification de la Compétition et/ou de perte du droit à la récompense.
  La décision sera prise unilatéralement par Orange MEA.

- **Nullité d'une disposition**

  Si une ou plusieurs dispositions du présent règlement étaient déclarées nulles ou inapplicables, les autres clauses garderaient toute leur force et leur portée.

6 – Données personnelles

Les données personnelles, telles que l'email, le nom et prénom, etc. traitées dans le cadre de la présente Compétition, sont collectées et utilisées afin notamment de gérer la Compétition, de contacter les Participants, et de conserver une trace des échanges avec ces derniers.

Ces informations seront également utilisées pour la réalisation de statistiques en interne basées sur des données qui ne vous identifient pas de façon individualisée. Cette finalité

Orange Restricted

se fonde sur l'intérêt légitime d'Orange MEA ainsi que de ses filiales à améliorer les prochaines éditions de la Compétition.

Les destinataires des données personnelles sont : Orange MEA et ses directions internes en charge de l'organisation de la Compétition ; la filiale Orange du pays du participant d'où se déroule la phase des Qualifications Nationales ; et le partenaire CodinGame dont la plateforme est utilisée dans le cadre de cette Compétition.

Les données personnelles des Participants à la Compétition seront conservées par Orange MEA et ses filiales respectives pendant un (1) an à compter de la finalisation de leur candidature. Passé ce délai, ces données seront supprimées ou rendues anonymes.

Les participants disposent notamment d'un droit d'accès, de rectification ou de suppression des informations les concernant qui pourront être exercés sur simple demande écrite adressée au siège d'Orange MEA.

Des mesures techniques et organisationnelles sont prises conformément aux règles, standards et référentiels du Groupe Orange en matière de sécurité et de confidentialité, y compris lorsque certaines opérations sont réalisées par des sociétés tierces. Ces mesures sont appropriées au regard du niveau de risque de chacun des traitements. Par ailleurs, dans le cadre de leurs missions, la sensibilisation et la vigilance des collaborateurs contribuent à la sécurité et à la confidentialité des données personnelles.

7 – Force majeure

La responsabilité de la société organisatrice ne saurait être engagée si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, la Compétition devait être modifiée, écourtée ou annuleé. Orange MEA se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période de participation et de reporter toute date annoncée.

La Force majeure s'entend de tout événement à caractère insurmontable et irrésistible, résultant d'un fait extérieur à la maîtrise des parties, lequel consiste en un événement ou une série d'événements de nature notamment climatique, pandémique, bactériologique, militaire, politique ou diplomatique.

Toute modification du Règlement entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation à la Compétition, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification.

Tout participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer à la Compétition.

Orange Restricted

Aucun dédommagement ne pourra être demandé par les participants et la responsabilité de la société organisatrice ainsi que de ses filiales ne pourra être mise en cause en cas de force majeure.

8 – Litige

Le Règlement est exclusivement régi par la loi française, indépendamment des règles de conflit de lois.

Toute question d'application ou d'interprétation du présent Règlement sera tranchée souverainement, selon la nature de la question, par Orange MEA dont les décisions seront sans appel.

Tout différend né à l'occasion de l'utilisation de la plateforme CodinGame sera réglé conformément aux conditions d'utilisation de la plateforme CodinGame disponibles sur celle-ci.

Toute contestation ou réclamation relative à la Compétition devra être formulée par écrit et adressée à l'adresse du siège social de la société organisatrice.

Toute traduction du Règlement dans une autre langue sera réalisée à titre d'information, seule la version française du Règlement faisant foi.

Aucune contestation ne sera plus recevable deux (2) semaines après la clôture de la Compétition par la remise des récompenses à l'issue de la phase Finale.

9 – Consultation du règlement

Le Règlement est mis en ligne et est consultable et imprimable par les participants au moment de leur inscription sur la plateforme CodinGame en vue de participer à la Compétition ODC Champions 2026.

Orange Restricted